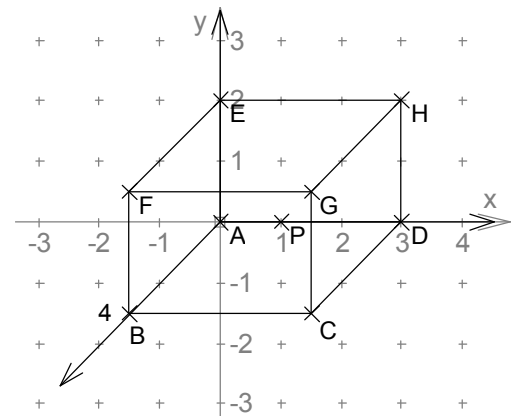


1. Stegreifaufgabe aus der Mathematik * Q12 / 2. Halbjahr * m3 * 06.04.2016

1. Beim Quader ABCDEFGH verlaufen die Kanten parallel zu den Koordinatenachsen (siehe Bild). Durch $A(0/0/0)$ und $G(4/3/2)$ sind damit alle Koordinaten der Eckpunkte festgelegt. Zudem gilt $P(0/1/0)$.



- Die Punkte B, D und E legen die Ebene E_1 fest. Bestimmen Sie die Gleichung dieser Ebene E_1 in Koordinatenform.
- Die Gerade PF schneidet die Ebene E_1 im Punkt S. Berechnen Sie die Koordinaten des Punktes S.
- Bestimmen Sie den Schnittwinkel zwischen der Geraden PF und der Ebene E_1 .
- Paralleles Licht fällt unter der Richtung $\begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ -5 \end{pmatrix}$ auf die Ebene E_1 . Die Gerade FP wirft dabei einen Schatten auf die Ebene E_1 , der einer Halbgeraden entspricht. Bestimmen Sie die Gleichung dieser Halbgeraden.

2. Die Punkte $A(1/-3/2)$, $B(4/-1/0)$ und $C(0/1/5)$ legen eine Ebene E fest. $M(7/-1/6)$ ist der Mittelpunkt einer Kugel k, die diese Ebene E im Punkt P berührt. (Man sagt, E ist eine Tangentialebene der Kugel.)
- Bestimmen Sie die Gleichung der Ebene E in Koordinatenform.
 - Berechnen Sie den Radius der Kugel k und die Koordinaten des Berührungspunktes P.
 - Es gibt unendlich viele Geraden g, die die Kugel k berühren und parallel zur Ebene E verlaufen, aber nicht in E liegen. Geben Sie die Gleichung einer dieser Geraden an.

Aufgabe	1a	b	c	d	2a	b	c	Summe
Punkte	4	5	5	7	4	6	5	36



Gutes Gelingen! G.R.

1. Stegreifaufgabe aus der Mathematik * Q12 / 2. Halbjahr * m3 * 06.04.2016 * Lösungen

1. a) B(4/0/0), D(0/3/0) und E(0/0/2) mit der Achsenabschnittsform lautet damit die Gleichung für E_1

$$\frac{x_1}{4} + \frac{x_2}{3} + \frac{x_3}{2} = 1 \quad \text{also} \quad E_1: 3x_1 + 4x_2 + 6x_3 = 12$$

b) Gerade PF: $\vec{X} = \vec{P} + r \cdot \vec{PF}$ also $\vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ und $PF \cap E_1 = \{S\}$ durch Einsetzen:

$$3 \cdot 4r + 4 \cdot (1-r) + 6 \cdot 2r = 12 \Leftrightarrow 20r = 8 \Leftrightarrow r = 0,4 \quad \text{und}$$

$$S(4 \cdot 0,4 / 1 - 0,4 / 2 \cdot 0,4) = S(1,6 / 0,6 / 0,8)$$

c) Normalenvektor von E_1 : $\vec{n} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$ und Richtungsvektor von PF: $\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ also

$$\sin(\varphi) = \frac{|\vec{n} \circ \vec{v}|}{|\vec{n}| \cdot |\vec{v}|} = \frac{|3 \cdot 4 - 4 \cdot 1 + 6 \cdot 2|}{\sqrt{9+16+36} \cdot \sqrt{16+1+4}} = \frac{20}{\sqrt{61} \cdot \sqrt{21}} = 0,55879... \Rightarrow \varphi = 33,972...^\circ \approx 34,0^\circ$$

d) Suche einen weiteren Punkt T auf dieser Halbgeraden. $\{T\} = h \cap E_1$ mit

$$h: \vec{X} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ -5 \end{pmatrix} \quad \text{eingesetzt in } E_1: 3 \cdot (4-2s) + 4 \cdot (-s) + 6 \cdot (2-5s) = 12 \Leftrightarrow$$

$$3 \cdot (4-2s) + 4 \cdot (-s) + 6 \cdot (2-5s) = 12 \Leftrightarrow 24 - 40s = 12 \Leftrightarrow s = \frac{12}{40} = 0,3 \quad \text{also}$$

$$T(4 - 2 \cdot 0,3 / 0 - 0,3 / 2 - 5 \cdot 0,3) = T(3,4 / -0,3 / 0,5) \quad \text{und die Halbgerade lautet}$$

$$p: \vec{X} = \vec{S} + k \cdot \vec{ST} \quad \text{mit } k \in \mathbb{R}_0^+ \quad \text{also } \vec{X} = \begin{pmatrix} 1,6 \\ 0,6 \\ 0,8 \end{pmatrix} + k \cdot \begin{pmatrix} 1,8 \\ -0,9 \\ -0,3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1,6 \\ 0,6 \\ 0,8 \end{pmatrix} + k^* \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \text{mit } k^* \in \mathbb{R}_0^+$$

$$2.a) \quad \vec{AB} = \begin{pmatrix} 4-1 \\ -1+3 \\ 0-2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \vec{AC} = \begin{pmatrix} 0-1 \\ 1+3 \\ 5-2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \vec{n}_E = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 14 \\ -7 \\ 14 \end{pmatrix} = 7 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$E: \left(\vec{X} - \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 5 \end{pmatrix} \right) \circ \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = 0 \quad \text{also } E: 2x_1 - x_2 + 2x_3 - 9 = 0 \quad \text{und } E_{\text{HNF}}: \frac{1}{3} \cdot (2x_1 - x_2 + 2x_3 - 9) = 0$$

b) $r = |d(M; E)|$ und $d(M; E) = \frac{1}{3} \cdot (2 \cdot 7 - (-1) + 2 \cdot 6 - 9) = \frac{1}{3} \cdot (2 \cdot 7 - (-1) + 2 \cdot 6 - 9) = 6$ also $r = 6$

M liegt im Halbraum ohne Ursprung, daher $\vec{P} = \vec{M} - 6 \cdot \frac{1}{3} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7-4 \\ -1+2 \\ 6-4 \end{pmatrix}$ also $P(3/1/2)$

c) Punkt $R \in g$ mit $\vec{R} = \vec{M} + 6 \cdot \frac{1}{3} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7+4 \\ -1-2 \\ 6+4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 \\ -3 \\ 10 \end{pmatrix}$ ist der geeignetste Berührungspunkt.

Der Richtungsvektor von g muss dann nur erfüllen $\vec{v} \perp \vec{n}_E = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$, also z.B. $\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$

also $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 11 \\ -3 \\ 10 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$

