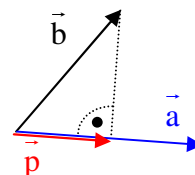
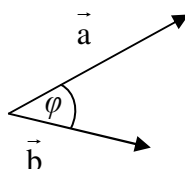
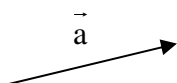


LKM * Wichtige Anwendungen des Standard-Skalarprodukts im \mathbb{R}^3



Länge eines Vektors \vec{a} :

$$|\vec{a}| = \sqrt{\vec{a} \circ \vec{a}} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

Winkel φ zwischen \vec{a} und \vec{b}

$$\cos(\varphi) = \frac{\vec{a} \circ \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

Projektion von \vec{b} auf \vec{a}

$$\vec{p} = \frac{\vec{a} \circ \vec{b}}{|\vec{a}|^2} \cdot \vec{a}$$

1. Gegeben ist das Dreieck ABC mit A(1/0/2), B(5/4/-2) und C(8/0/4).

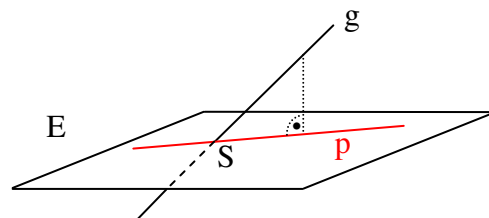
- Der Punkt F ist der Fußpunkt des Lots von C auf AB. Bestimmen Sie Koordinaten von F! [Ergebnis: F(2/1/1)]
- Bestimmen Sie den Flächeninhalt des Dreiecks ABC! [Ergebnis: A = $6 \cdot \sqrt{14}$]
- Der Punkt S soll die Spitze einer Pyramide mit dem Dreieck ABC als Grundfläche sein. Bestimmen Sie einen Punkt S so, dass diese Pyramide das Volumen 56 hat. [Ergebnis: z.B. S(-3/6/4) oder S(1/10/0) oder ...]

2. Die Gerade $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ schneidet die Ebene $E: \vec{X} = \begin{pmatrix} 3 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -4 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

im Punkt S. Die Gerade p ist die senkrechte Projektion von g auf die Ebene E.

- Berechnen Sie die Koordinaten von S. [Ergebnis: S(3/-2/1)]
- Bestimmen Sie die Gleichung der Geraden p.

[Ergebnis: $p: \vec{X} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} + w \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$]



3. Gegeben sind die beiden Geraden $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 6 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ und $h: \vec{X} = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$.

- Zeigen Sie dass g und h windschief zueinander sind.
- Bestimmen Sie den Abstand der beiden Geraden voneinander (auf zwei verschiedene Arten). [Ergebnis: $d = \sqrt{21} = \overline{PR}$ mit P(2/-3/1) und R(3/-1/-3)]

4. Rechnen Sie Aufg. 1 mit den Punkten A(1/1/2), B(4/-2/11) und C(4/5/6) und V = 165.

5. Rechnen Sie Aufg. 2 mit $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ und $E: \vec{X} = \begin{pmatrix} -5 \\ 4 \\ -4 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$

6. Rechnen Sie Aufg. 3 mit $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \\ -3 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ und $h: \vec{X} = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

LKM * Wichtige Anwendungen des Standard-Skalarprodukts im \mathbb{R}^3

Lösungen zu den Aufgaben 4 bis 6:

4. a) $F(2/0/5)$ b) $A = \frac{3}{2} \cdot \sqrt{330}$
c) $S(17/-4/-5)$ oder $S(20/-7/4)$ oder $S(20/0/-1)$ oder ...

5. $S(2/1/1)$ und $p: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + w \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$

6. b) $d = \sqrt{30} = \overline{PR}$ mit $P(5/3/-1)$ und $R(3/-2/0)$