

## Konvexe und konkave Figuren

Eine geometrische Figur heißt genau dann **konvex**, wenn mit zwei beliebigen Punkten A und B der Figur auch die gesamte Verbindungsstrecke [AB] zur Figur gehört.

Eine **nicht konvexe** Figur heißt **konkav**.

Entscheide, welche der Figuren konvex bzw. konkav ist.

Kennzeichne konvexe Figuren mit einem \*.

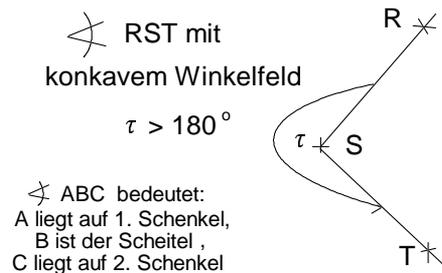
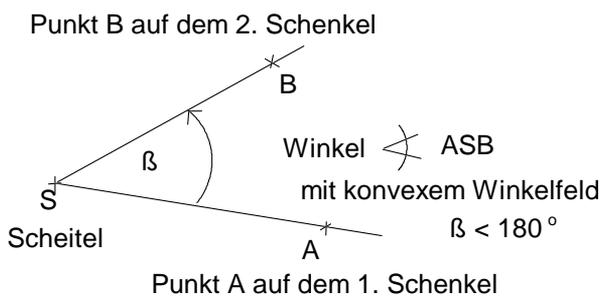


## Winkel

Ein **Winkel** besteht aus zwei Halbgeraden (den so genannten **Schenkeln**) mit einem gemeinsamen Anfangspunkt, dem so genannten **Scheitel**.

Ein Winkel teilt die Zeichenebene in zwei **Winkelfelder**, in ein konvexes und ein konkaves.

Beim Winkel unterscheidet man den **ersten** und **zweiten Schenkel**: Dreht man den ersten Schenkel **gegen den Uhrzeigersinn** bis zum zweiten, so überstreicht man das zum Winkel gehörende **Winkelfeld**. Die **Größe des Winkels** misst man in **Grad**.



Die Größe der Winkel gibt man mit kleinen **griechischen Buchstaben** an. Hier eine Auswahl:

$\alpha$   $\beta$   $\gamma$   $\delta$   $\epsilon$   $\eta$   $\kappa$   $\lambda$   $\mu$   $\nu$   $\pi$   $\sigma$   $\tau$   $\omega$

Je nach Größe der Winkel unterscheidet man spitze, stumpfe und überstumpfe Winkel.

Besondere Winkel sind der rechte Winkel, der gestreckte Winkel und der Vollwinkel.

