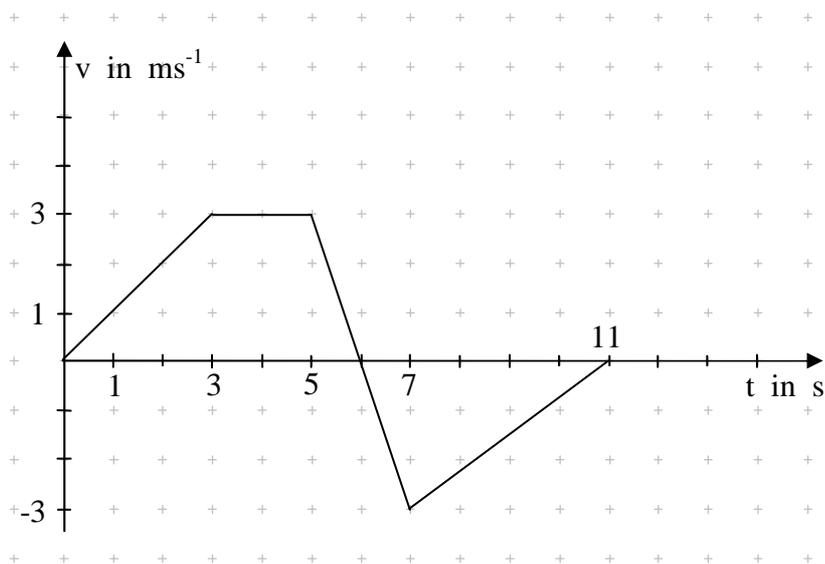


Physik * Jahrgangsstufe 11 * Bewegung mit konstanter Beschleunigung

1. Eine Kugel rollt auf einer schiefen Ebene mit der konstanten Beschleunigung von $1,2\text{ms}^{-2}$ herab. Es gelte $x(0) = 0$ und $v(0) = 0$.
 - a) Wie lange braucht die Kugel für den ersten bzw. den zweiten zurückgelegten Meter?
 - b) Wie groß ist die Geschwindigkeit der Kugel nach 0,50m, 1,0m bzw. 2,0m?
2. Ein PKW bremst in 4,0s von der Geschwindigkeit 72 kmh^{-1} auf 0 kmh^{-1} mit konstanter (negativer) Beschleunigung ab.
 - a) Wie groß ist die Beschleunigung, wie lange der Bremsweg.
 - b) Welchen Weg legt das Auto in der letzten Sekunde des Bremsvorgangs zurück?
3. Ein Radfahrer fährt an einem stehenden Auto mit der konstanten Geschwindigkeit $8,0\text{ms}^{-1}$ vorbei. Das Auto startet 2,0s später mit der konstanten Beschleunigung von $2,0\text{ms}^{-2}$. Wann, wo und mit welcher Relativgeschwindigkeit überholt das Auto den Radfahrer? Stellen Sie den Vorgang auch in einem t-x-Diagramm dar.
4. Das t-v-Diagramm zeigt die Bewegung eines Spielzeugautos. Zum Zeitpunkt $t_0 = 0$ befinde sich das Auto an der Stelle $x(t_0) = 0$.



- a) Bestimmen Sie aus dem Diagramm $x(3,0\text{s})$, $x(5,0\text{s})$, $x(7,0\text{s})$ und $x(11\text{s})$.
 - b) Skizzieren Sie das zugehörige t-x-Diagramm.
Begründen Sie, dass die Kurve im t-x-Diagramm keinen „Knick“ haben darf.
5. Ein PKW fährt mit der Geschwindigkeit von 54 kmh^{-1} . Für einen Überholvorgang beschleunigt der PKW mit der konstanten Beschleunigung von $2,0\text{ ms}^{-2}$.
 - a) Welche Geschwindigkeit hat der PKW nach 100m Beschleunigungsweg?
 - b) Wie lange braucht der PKW für diese 100m?

Lösungen zum Aufgabenblatt „Bewegung mit konstanter Beschleunigung“

1. a) $x(t) = \frac{1}{2} \cdot a \cdot t^2 \Rightarrow t = \sqrt{\frac{2 \cdot x}{a}} \quad d.h. \quad t_1 = t(1,0m) = \sqrt{\frac{2 \cdot 1,0m}{1,2 \frac{m}{s^2}}} = 1,3s$

$$t_2 = t(2,0m) = \sqrt{\frac{2 \cdot 2,0m}{1,2 \frac{m}{s^2}}} = 1,8s \quad ; \quad \Delta t = t_2 - t_1 = 1,8s - 1,3s = 0,5s$$

Die Kugel benötigt für den zweiten zurückgelegten Meter 0,5 Sekunden.

b) $v^2 = 2ax \Rightarrow v = \sqrt{2ax} \quad d.h. \quad v_1 = v(0,50m) = \sqrt{2 \cdot 1,2 \frac{m}{s^2} \cdot 0,50m} = 1,1 \frac{m}{s}$

$$v_2 = v(1,0m) = \sqrt{2 \cdot 1,2 \frac{m}{s^2} \cdot 1,0m} = 1,5 \frac{m}{s} \quad \text{und} \quad v_3 = v(2,0m) = 2,2 \frac{m}{s}$$

2. a) $a = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{0 \frac{m}{s} - 20 \frac{m}{s}}{4,0s} = -5,0 \frac{m}{s^2}$

b) Lasse den Vorgang in Gedanken „zeitlich rückwärts“ ablaufen. Die zugehörige Rechnung ist dann einfacher:

$$x = \frac{1}{2} \cdot \left| -5,0 \frac{m}{s^2} \right| \cdot (1,0s)^2 = 2,5m \quad \text{In der letzten Sekunde legt das Auto 2,5m zurück.}$$

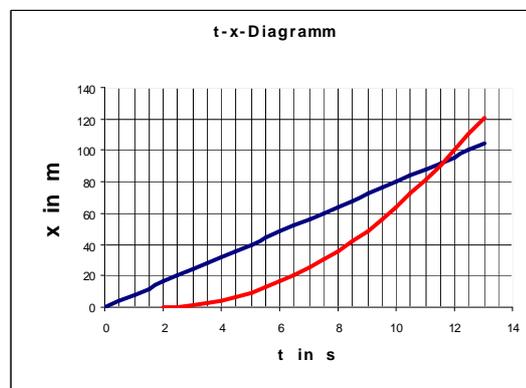
$$(x_{ges} = \frac{1}{2} \cdot \left| -5,0 \frac{m}{s^2} \right| \cdot (4,0s)^2 = 40m \quad \text{Der gesamte Bremsweg beträgt 40m.})$$

3. Aus dem t-x-Diagramm erkennt man:
Das Auto holt den Radfahrer nach ca.
12,7s ein.

Berechnung:

(1) Radfahrer: $x = 8,0 \frac{m}{s} \cdot t$

(2) Auto: $x = \frac{1}{2} \cdot 2,0 \frac{m}{s^2} \cdot (t - 2,0s)^2$
(nur für $t \geq 2,0s$)



Schnittpunkt der beiden Graphen liefert den Zeitpunkt des Überholens.

$$8,0 \frac{m}{s} \cdot t = \frac{1}{2} \cdot 2,0 \frac{m}{s^2} \cdot (t - 2,0s)^2 \Leftrightarrow 8,0s \cdot t = (t - 2,0s)^2 \Leftrightarrow 8s \cdot t = t^2 - 4s \cdot t + 4s^2$$

$$t^2 - 12s \cdot t + 4s^2 = 0 \Leftrightarrow t_{(1)/2} = \frac{1}{2} \cdot \left(12s \pm \sqrt{144s^2 - 16s^2} \right) \Rightarrow t_2 = 11,656...s \approx 12s$$

Das Auto überholt den Radfahrer circa 12s nach dessen Vorbeifahrt, etwa 93m vom Standort des Autos entfernt, denn $x_{\text{Überholen}} = 8,0 \frac{m}{s} \cdot t_2 = 8,0 \frac{m}{s} \cdot 11,656...s = 93m$.

$$v_{\text{Auto}}(t_2) = 2,0 \frac{m}{s^2} \cdot 11,656...s = 23 \frac{m}{s} \quad ; \quad v_{\text{Radfahrer}} = 8,0 \frac{m}{s} \quad ; \quad \Delta v = (23 - 8) \frac{m}{s} = 15 \frac{m}{s}$$

Das Auto überholt den Radfahrer mit einer Relativgeschwindigkeit von $15 \frac{m}{s}$.

4. a) Im t-v-Diagramm entspricht die Fläche unter dem Graphen dem zurückgelegten Weg.

$$x(0s) = 0m \quad ; \quad x(3,0s) = x(0s) + \frac{1}{2} \cdot 3 \frac{m}{s} \cdot 3s = 4,5m \quad ;$$

$$x(5,0s) = x(3,0s) + 3 \frac{m}{s} \cdot (5s - 3s) = 4,5m + 6,0m = 10,5m$$

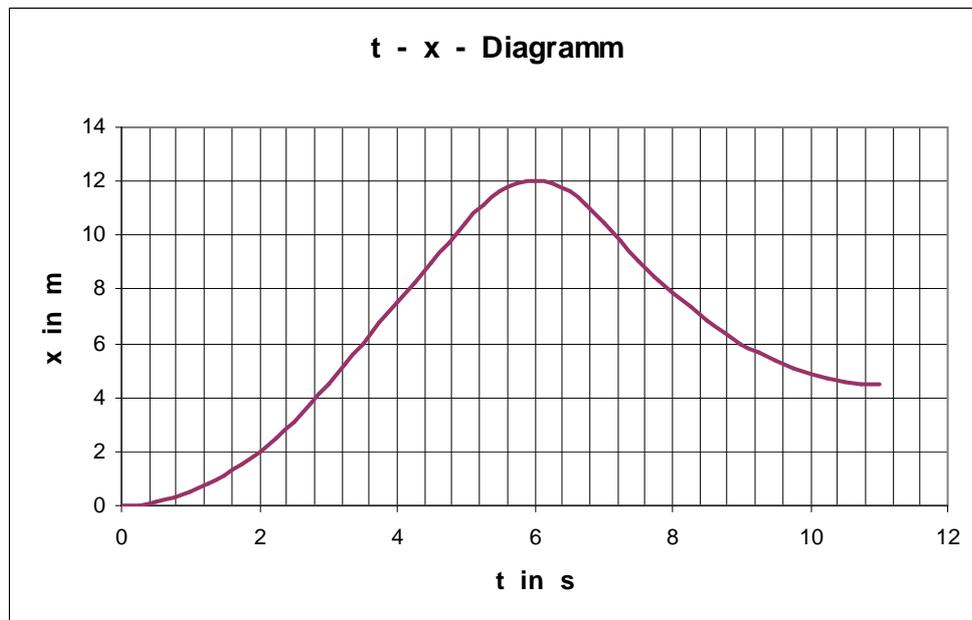
$$x(6,0s) = x(5,0s) + \frac{1}{2} \cdot 3 \frac{m}{s} \cdot (6s - 5s) = 10,5m + 1,5m = 12,0m$$

$$x(7,0s) = x(6,0s) + \frac{1}{2} \cdot (-3 \frac{m}{s}) \cdot (7s - 6s) = 12,0m - 1,5m = 10,5m = x(5,0s)$$

$$x(11,0s) = x(7,0s) + \frac{1}{2} \cdot (-3 \frac{m}{s}) \cdot (11s - 7s) = 10,5m - 6,0m = 4,5m$$

b) Das zugehörige t-x-Diagramm setzt sich aus Parabelstücken (für $a = \text{konstant}$) und aus Geradenstücken ($v = \text{konstant}$, für $3,0s \leq t \leq 5,0s$) zusammen. Ein „Knick“ im t-x-Diagramm würde die sprunghafte Änderung der Momentangeschwindigkeit bedeuten.

Nach dem t-v-Diagramm ändert sich aber v nie sprunghaft.



5. $v_o = 54 \frac{km}{h} = 15 \frac{m}{s} \quad ; \quad a = 2,0 \frac{m}{s^2}$

a) $v^2 = 2ax + v_o^2 \Rightarrow v(100m) = \sqrt{2 \cdot 2,0 \frac{m}{s^2} \cdot 100m + (15 \frac{m}{s})^2} = 25 \frac{m}{s} = 90 \frac{km}{h}$

b) $v = a \cdot t + v_o \Rightarrow t = \frac{v - v_o}{a} = \frac{25 \frac{m}{s} - 15 \frac{m}{s}}{2,0 \frac{m}{s^2}} = 5,0s$

Für 100m Beschleunigungsweg benötigt das Auto 5,0 Sekunden. Die Geschwindigkeit des Autos hat nach diesen 100m den Wert 90 kmh^{-1} .